

PRAVILA NAMIZNEGA TENISA

Miza

Igralna površina mize je pravokotna, 2,74 m dolga in 1,525 m široka. Od tal je oddaljena 76 cm.

Mreža

Mreža je sestavljena iz dveh nosilcev, napenjalne vrvice in mrežice, zgornji rob mora biti v vsej dolžini 15,25 cm nad igralno površino.

Žogica

Je enakomerno okrogla, premer 40 mm, teže 2,7 gr, bele ali oranžne mat barve

Lopar

Oblika, velikost in teža loparja so poljubni, 85 % loparja mora biti iz naravnega lesa, obložen s "sendvič gumo" po vsej površini deske, mat barve in pred začetkom dvoboja ali, če se med igro zamenja, mora igralec le-tega pokazati nasprotniku in sodniku.

Pravilni začetni udarec

Začetni udarec se prične tako, da žogica mirno leži na odprti dlani proste roke, za končno in navidezno linijo igralne površine. Server vrže žogico navzgor najmanj 16 cm visoko. Pri igri posameznikov se najprej dotakne igralne površine serverja in nato direktno ali okoli mrežice pade nasprotnikove igralne površine. Pri igri dvojic se najprej dotakne desne strani, na desno stran igralne površine igralca, ki vrača servis. Igralec je dolžan izvesti začetni udarec tako, da sodnika lahko ocenita, ali je pravilno izveden. Če sodnik dvomi o pravilni izvedbi, lahko igralca opozori, pri ponovnem napačnem servisu se dodeli točka nasprotniku. Izjema je le, če je na začetku dvoboja sodnik obvešččen, da igralec zaradi telesne okvare ne more izvajati začetnega udarca po pravilih.

Pravilno vrnjen udarec

Je izveden tako, da žogica preleti ali obleti mrežo s stojali ter pade ali se dotakne nasprotnikove igralne površine direktno ali z dotikom mrežice.

Vrstni red v igri

Pri posameznikih prične igro igralec, ki izvaja začetni udarec s pravilnim servisom, nasprotni igralec ga mora vrniti, nato pa igralca izmenično udarjata žogico. Pri dvojicah je po servisu in vrnitvi le-tega partner igralca, ki je izvajal servis, za njim pa partner igralca, ki je sprejel servis. V dvojicah torej par izmenično udarjata žogico, ne glede na boljšo postavitev.

Žogica v igri

Žogica je v igri od trenutka, ko je mirovala v dlani proste roke, preden je bila vržena v zrak, pa do trenutka, ko se dotakne česarkoli, razen igralne površine z mrežo vred, roke do zapestja ali loparja, oziroma je zaradi kakršnegakoli razloga prekinila let.

Ponovitev

Igro je potrebno ponoviti v primeru:

- če se žogica pri servisu dotakne mrežice ali stojal

- če igralec, ki vrača začetni udarec nanj ni bil pripravljen
- če je igralec moten ne po svoji krivdi
- če sodnik ali pomožni sodnik prekineta igro

Točkovanje

Igralec izgubi točko:

- če ne izvede pravilno servisa
- ne uspe pravilno vrniti servisa
- se žogica po servisu dotakne česarkoli drugega, preden je nasprotnik vrnil servis
- če dvakrat zaporedoma udari žogico
- če se žogica dvakrat zaporedoma dotakne mize
- udari žogico s površino, ki ne ustreza predpisom
- premakne igralno površino
- s prosto roko dotakne mize ali stojal
- v igri dvojic zaporedoma udari žogico

Niz

Je del igre, ki se konča pri 11 točki, če nasprotnik ni dosegel več kot 9 točk. Pri rezultatu 10:10, igralca izmenično izvajata začetni udarec, niz dobi igralec, ki prvi doseže 2 točki več kot nasprotnik.

Dvoboj

Dvoboj posameznikov se igra na tri ali štiri dobljene nize. Igra se brez prekinitev, razen ob menjavi strani ob zaključku niza v trajanju 1 minute in minuti odmora, ki jo igralec lahko zahteva enkrat v dvoboju. Kratke prekinitve, namenjene brisanju, so vsakih 6 točk.

Žrebanje strani

Začetni udarec ali izbira strani se določi z žrebom. Kdor dobi žreb se odloča ali bo izvajal ali vračal začetni servis. V tem primeru ima nasprotnik možnost izbire strani in obratno. Pri igri dvojic v vsakem nizu določi par, ki izvaja prva dva začetna udarca. Po določanju prvega izvajalca začetnega udarca nato na nasprotni strani par določi igralca, ki bo začetni udarec vračal. V vseh naslednjih nizih dvoboja, ko se določi prvega izvajalca, je prvi branilec igralec, ki je temu igralcu v predhodnem nizu serviral

Vrstni red začetnega udarca

Ko sta doseženi 2 točki, postane izvajalec začetnega udarca igralec oz. par, ki je do takrat vračal le-tega. Menjave si nato sledijo na vsaki dve točki do konca niza ali rezultat 10:10, le da se do konca niza izvaja le en servis.