

PRAVILA TENISA

Teniški udarci

- *Forhand*
- *Backhand*
- *Volley*
- *Smash*
- *Začetni udarec -servis*

Igrišče

Površina je lahko travnata, lesena, iz posebnega asfalta, poroznega betona ali iz drugačnega ustreznega materiala. Označena je z belimi črtami za igro posameznikov in igro parov. Črte so del igrišča.

Mreža

Mreža je na jekleni vrvi razpeta med dvema stebričkoma. Vrv je ovita z belim trakom in jo na sredini napenja bel trak, ki je zasidran v tla. Višino mreže uravnavajo z ročajem, ki je pritrjen na enega izmen stebričkov. Ob straneh je višina mreže 107 cm, na sredini pa 91 cm.

Žogice

Teniške žogice morajo biti rumene ali bele. Tehtati morajo od 56,7 do 58,5 g in v premeru meriti največ 68 mm. Površina žogic mora biti enakomerna, spoji morajo biti brez šivov.

Igra

Igra se na **tri dobljene sete za moške in dva dobljena seta za ženske**.
Na začetku igre servis in stran igrišča žrebajo.

Točkovanje

Rezultat srečanja se šteje v **igrah / gemih / in setih**. Igralec začne igro brez točk. Njegova **prva točka šteje 15, druga 30 in tretja 40**. S **četrto dobi igro**, razen če ne pride do »deuca«, (izenačenja) na **40:40**. Po izenačenju se igralcu naslednja točka šteje kot prednost, in če osvoji še naslednjo točko, dobi igro.

Če nasprotniku uspe rezultat izenačiti, se zopet vrne na deuce.

Prvi igralec, ki **zmaga v šestih igrah, dobi set**, razen če je rezultat izenačen. V tem primeru igro nadaljujeta, v podaljšani igri **TIE BREACK** –u, dokler eden ne dobi prednosti dveh točk. V odločilnem petem setu ni podaljšane igre, temveč razlika v dveh igrah ali gemih/ 7:5, 8:6, 9:7...

Tie-break

Da bi se izognili dolgim setom, igrajo sistem tie-breaka, ki začne delovati, ko rezultat v igrah pride do 6 : 6. Igralec, ki prvi osvoji sedem točk, dobi igro. Če vodi z dvema točkama prednosti, dobi tudi set. Če je rezultat pri šestih točkah neodločen, igro podaljšujejo, dokler ne pride do razlike dveh točk. Ves čas tie-breaka uporabljajo številčno štetje rezultata. Na nekaterih turnirjih zaključni set odigrajo po običajnih pravilih, brez tie-breaka.

Servis

Igralec začne igro s servisom, s katerim pošlje žogico čez mrežo v servirni prostor. Servira z obeh strani igrišča, najprej izza svojega desnega in potem izza levega dela igrišča. Servirati mora z obema nogama izza osnovne črte in v okvirih navideznega podaljška oznake za sredino igrišča ter stranske črte. Pri servisu je treba žogico vreči v zrak in jo udariti z loparjem, preden pade na tla. Med serviranjem igralec ne sme spreminjati položaja nog. S stopaloma se ne sme dotakniti nobenega drugega prostora igrišča razen tistega, ki je za osnovno črto v okvirih navideznega podaljška oznake za sredino igrišča ter stranskega avta. Pri dobrem servisu mora žogica leteti čez mrežo, ne da bi prej odskočila. Pasti mora v servirni prostor, ki je diagonalno nasproti. Črte, ki omejujejo ta servirni prostor, so njegov sestavni del. Če igralec pri serviranju krši kakršna koli pravila, je storil napako. Servis lahko ponovi – če je napačen tudi ta, dobi nasprotnik točko. Igralec ni naredil napake, če žogica oplazi mrežo in še vedno pade v pravi prostor na nasprotni strani igrišča. To pomeni ponovitev servisa. Ponovi ga tudi, če nasprotnik na sprejem ni bil pripravljen. Nasprotnik mora najprej pustiti, da žogica pade na tla, šele nato jo lahko vrne. V naslednji igri dobi servis nasprotnik.

Izgubljena točka

Igralec izgubi točko:

- če mu ne uspe vrniti žogico čez mrežo, preden se ta dvakrat dotakne tal na njegovi strani mreže;
- če jo vrne tako, da najprej zadene teren ali kakršen koli predmet zunaj nasprotnikovega igrišča;
- če jo pošlje v mrežo;
- če jo udari dvakrat;
- če z delom telesa ali z loparjem zadene mrežo;
- če jo udari, preden je čez mrežo priletela na njegovo stran;
- če ga zadene kamor koli, razen v lopar;
- če nasprotnika namerno ovira (igra se ponovi, če se je to zgodilo po nesreči).

Vrnjena žogica je dobra, če potem ko je letela čez mrežo, odskoči na igrišču. Velja tudi žogica, ki oplazi mrežo ali prečka igrišče izven meja stebričkov, na katerih je napeta mreža in pristane na pravem delu igrišča. Igralec lahko potem, ko je žogo že udaril, z loparjem seže preko mreže. Ne sme pa je udariti, preden je priletela čez mrežo.

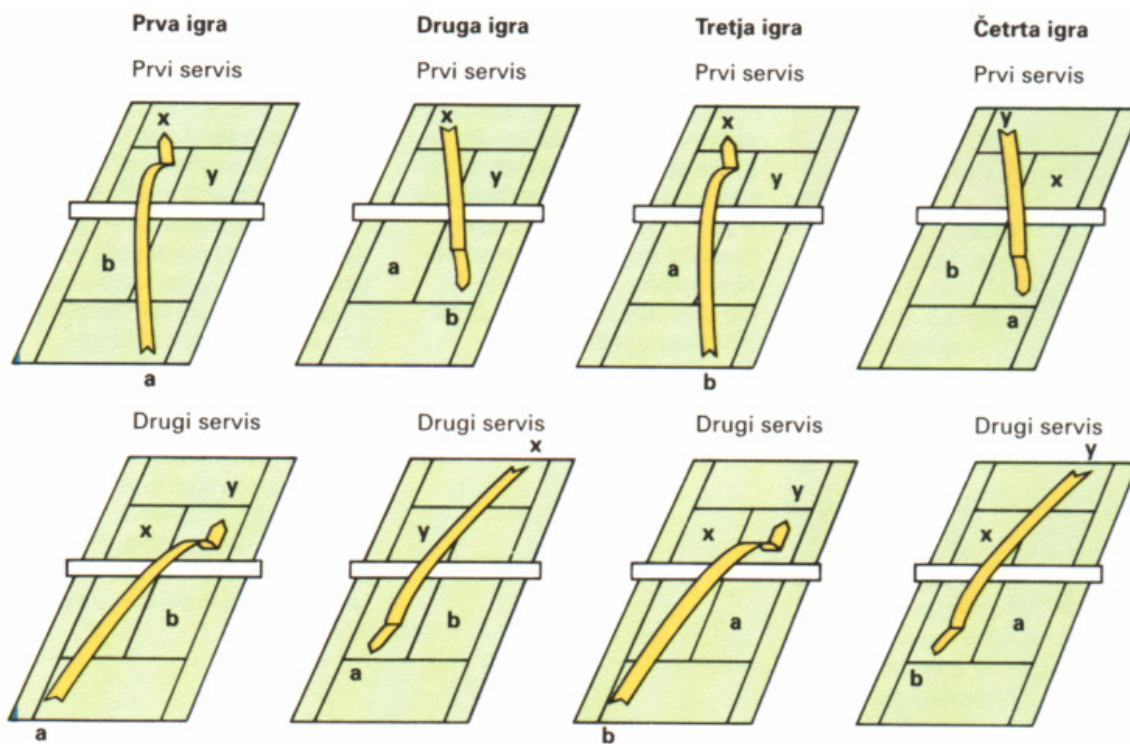
Igra parov

Za igro parov je igrišče širše. Vsa pravila, razen vrstnega reda serviranja, so enaka kot za igro posameznikov. Par, ki servira v prvi igri, odloči, kateri od dveh igralcev bo začel servirati. Podobno nasprotni par odloči za drugo igro. Igralec prvega para, ki ni serviral v prvi igri, servira v tretji igri, medtem ko četrti igralec servira v četrti igri. Vrstni red ostaja enak v vseh setih.

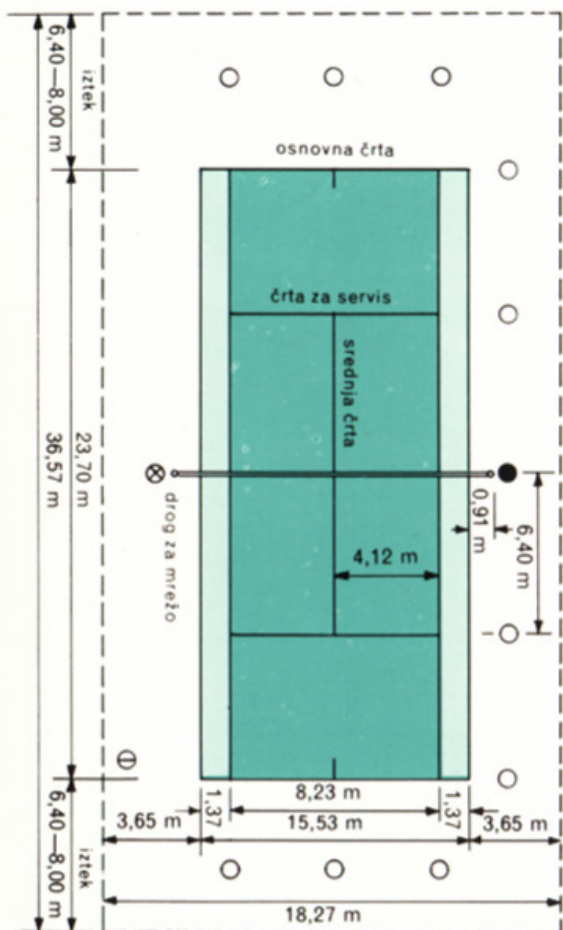
Sprejemanje

Par, ki žogico sprejema v prvi igri, se odloči, kateri od njiju bo vrnil prvo žogo. Ta igralec potem vrača vse prve servise v lihih igrah tega seta. Podobno par, ki naj bi vračal servis v drugi igri, izbere tistega, ki bo vračal prvi servis v sodih igrah tega seta. V vsaki igri so igralca izmenično vračata servis. V igri par izmenično udarja žogo, vrača pa jo lahko kateri koli od njiju.

VRSTNI RED SERVIRANJA PAROV



IGRIŠČE ZA TENIS



- ⊗ sodnik
- sodnik pri mreži
- stranski sodnik
- Ⓧ sodnik za napako noge
- ▭ igrišče za igro dvojic
- ▭ igrišče za igro posameznikov

